

Projekt Game Design

Designe ein ansprechendes, selbst gestaltetes Spiel (in AgentCubes oder Scratch), das zum Spielen anregt, spielbar ist und die Möglichkeiten der Programmierumgebung nutzt.



Spiel:

Designer*innen:

	0	1	2	Erreichte Punkte
Zeitmanagement	Abgabe zu spät, Spiel nicht fertig keine Absprache	Abgabe später, in Absprache der LP	Abgabe pünktlich, Zeit richtig eingeteilt	
Spielidee/ Storyboard	Idee nicht sichtbar, keine Planung durchgeführt	Idee sichtbar, Planung durchgeführt	Idee sichtbar, Planung sehr gut durchgeführt.	
Spielbeschreibung	keine oder ungenügende Spielbeschreibung	gute Spielbeschreibung	sehr gute Spielbeschreibung	
Agenten	Nicht selbst erstellt	gute Agenten erstellt	viele sehr gut und selbst erstellte Agenten.	
Hintergrund/ Bühnenbild	Hintergrund/ Bühnenbild kopiert.	Mehrere Hintergründe/ Bühnenbilder verwendet.	Mehrere Hintergründe/Bühnenbilder verwendet und sehr gut erstellt.	
Programmierung/ Code	Einfache Programmierung mit wenig Aufwand erstellt.	Spiel gut programmiert und Möglichkeiten gut genutzt.	Spiel sehr gut programmiert und Möglichkeiten optimal genutzt.	
Spielbarkeit/ Verständlichkeit	Spielablauf nicht verständlich. Game nicht spielbar.	Spielablauf meist verständlich und Spiel spielbar.	Spielablauf gut verständlich und Spiel sehr gut spielbar.	
Aufwand	kaum bis wenig Aufwand ersichtlich	Aufwand erkennbar	Aufwand klar erkennbar	
Eigene Kompetenzen / Gelerntes	eigene Kompetenzen und Gelerntes nicht genug sichtbar	eigene Kompetenzen und Gelerntes gut eingesetzt.	eigene Kompetenzen und Gelerntes optimal eingesetzt	
Kreativität	nicht kreativ	kreativ	sehr kreativ	
Projektaufgabe	nicht erfüllt	gut erfüllt	sehr gut erfüllt.	

Bonuspunkte

erreichte Punktzahl:

/ 22